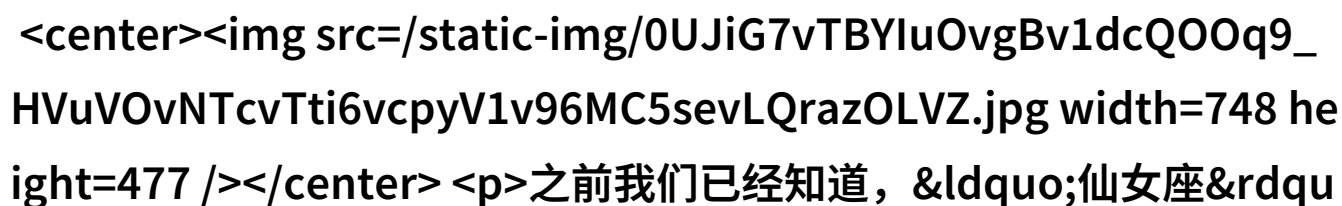


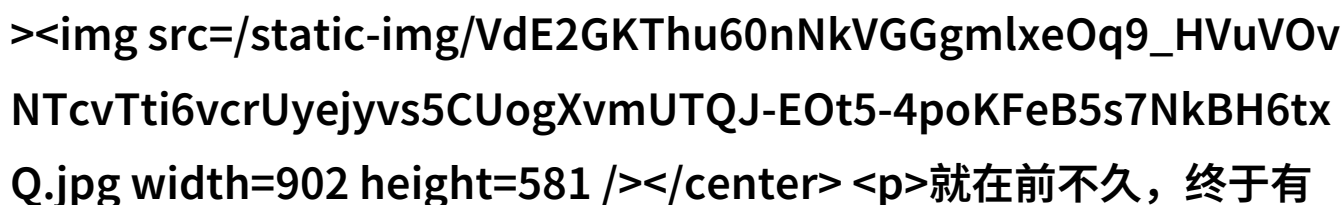
微软双屏Surface概念 惊艳的Xbox游戏本

过去一年时间里，关注微软消息的用户应该了解到，微软正在准备一款代号为“仙女座(Andromeda)”的移动设备，而且这款设备并不是一款新的智能手机，而是一种带有微软标志的新型移动设备，而且陆陆续续都有相关细节曝出。近日，又有最新的消息显示，这款微软的移动设备根据屏幕的调整可能会支持五种不同的模式。



之前我们已经知道，“仙女座”被认为是微软内部最为雄心勃勃的项目之一，因为据称这种设备将提供一种外观形式完全经过全新设计的设备，采用双屏幕设计，两个显示屏可折叠到一起，其中有铰链进行连接，有点类似于本月初英特尔在 Computex 2018 电脑展上所公布的“双屏笔记本电脑”概念产品：Tiger Rapid。

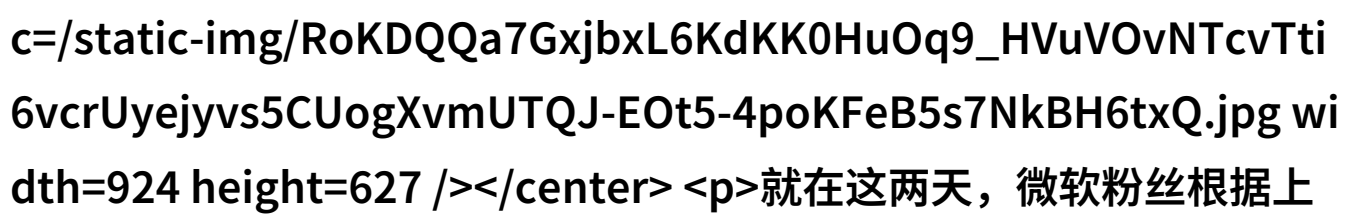
“仙女座”虽然主要以笔记本电脑形态呈现，但是可以根据显示屏的位置和角度设计成多种尺寸形式，所以也可变身成平板电脑或数字笔记本之类的外形，将两块屏幕合在一起就可增加屏幕的空间，而特殊的铰链设计可以使得屏幕之间无间隙。当然，这些还都是今年年初就已经知道的信息。



就在前不久，终于有来自高通官方的招聘信息暗示，自家的骁龙 1000 芯片将针对“仙女座”设备设计，为此还需要新工程师负责。而前几天来自微软官方 Windows 内测版 Windows 10 build 17704 的代码又给我们暗示，“仙女座”设备可能将支持五种不同的模式。

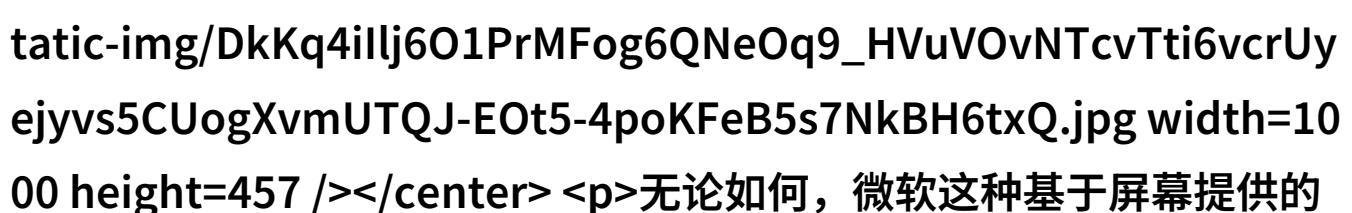
微软将第一种模式描述为关闭模式，这可能表示的是设备的状态，即两块显示器像一本合上的书一样贴着。还有一种凹面模式，这种可能与笔记本电脑的基本外形非常相似，但其中一个显示器可能会作为键盘使

用。第三种形态被描述为平面，这很可能代表了平板电脑模式。第四种形态被称为凸面模式，可能类似于大家熟知的适合观看视频的帐篷模式。最后一个简单地称为“完整”。



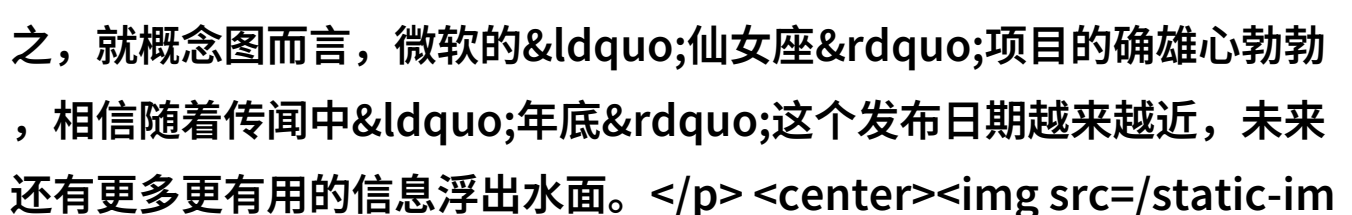
就在这两天，微软粉丝根据上述传闻信息，设计两组概念图，其中一组认为这样的设备至少在两种模式上非常吸引人，一是游戏形态，二是笔记本电脑模式。当然了，这两张形态全都是通过创新的双屏方式实现，例如在游戏形态中，其中一块屏幕可以作为辅助输入，提供与 Xbox 手柄差不多相同的功能。只需要软件上去开发即可。

至于第二组概念图，设计者认为 Surface “仙女座”的两款屏幕可以拆分开来，只要当需要的时候才组装。在拆分形态下，其实就是传闻中的 Surface Phone，可以用来通话，并支持 Surface Pen 手写笔。而当组装之后，则可以实现上面所述的五种形态，实现更多的生产力价值。



无论如何，微软这种基于屏幕提供的不同模式和用途的硬件设计理念，其实可以说完全就是 Surface 文化。微软一直善于发明新硬件产品类别，自 2012 年 10 月推出首款 Surface 以来，微软就特别沉醉于此，也许“仙女座”会是 Surface 产品线形态最多的产品。

早期曾有传言称，现有的“仙女座菌株”原型机也有电话通话功能，而这一功能将由电话外形因素来实现，不过从最近泄露的内容来看，情况似乎并非如此。总之，就概念图而言，微软的“仙女座”项目的确雄心勃勃，相信随着传闻中“年底”这个发布日期越来越近，未来还有更多更有用的信息浮出水面。



无论如何，微软这种基于屏幕提供的不同模式和用途的硬件设计理念，其实可以说完全就是 Surface 文化。微软一直善于发明新硬件产品类别，自 2012 年 10 月推出首款 Surface 以来，微软就特别沉醉于此，也许“仙女座”会是 Surface 产品线形态最多的产品。

当然，也有传闻表示，微软这个项目已经推迟了，因为在量产质量上存在较大的障碍，关键是微软自己也没有找到“令人信服的理由”去实现量产。换句话说，微软认为双屏的方向没错，但可能很难成功，至少不必 2 合 1 形式的 Surface 成功。另外，微软还可能砍掉这个项目，过去微软曾有大量“胎死腹中”的硬件项目，如 Surface mini，所以对此我们也不必惊讶。

